**Aplicació de control de tasques PER L’ADMINISTRACIÓ de sistemes**

*Informe inicial*

Victor Calvo Vilarrubias – 1456556

Enginyeria Informàtica – Menció Software

Curs 2021/22

## **Índex**

[1. Context 2](#_Toc82948920)

[2. Objectius 3](#_Toc82948921)

[3. Requisits 4](#_Toc82948922)

[4. Metodologia 5](#_Toc82948923)

[5. Passos a seguir 6](#_Toc82948924)

[6. Bibliografia 7](#_Toc82948925)

## **Context**

Actualment els administradors de sistemes són els encarregats de controlar tots els components informàtics d’una empresa, tan a nivell hardware com a nivell software. S’encarreguen de que tot el sistema informàtic funcioni correctament per generar un entorn on tots els treballadors de l’empresa puguin treballar de manera eficaç. Així doncs, compten amb una gran varietat de tasques on la majoria d’elles són repetitives, com per exemple les actualitzacions de Windows. Cada mes Windows llança per a tots els seus clients actualitzacions de seguretat i de correcció de software. Mantenir un sol ordinador actualitzat resulta una tasca fàcil, però quan parlem d’una xarxa d’empresa on existeixen múltiples dispositius resulta més difícil mantenir-los actualitzats correctament, ja que un cop al mes tots els elements s’actualitzaran i s’haurà de verificar quins ho han fet de manera correcta i quins han petit algun problema i per tant s’han de revisar.

Així doncs, els administradors de sistemes han de realitzar tasques que poden portar a una mala gestió si no es manté un control sobre elles. És per això, que sorgeix la necessitat de crear una aplicació la qual permeti el control de les tasques a realitzar mitjançant recordatoris. D’aquesta manera no es passarà per alt cap tasca i es podrà mantenir un control sobre aquelles tasques que s’han realitzat i les que queden pendents. A més a més la aplicació permetrà replicar l’estructura de xarxa i així consultat informació de tots els elements que la formen, com també agrupar-los en grups per posteriorment poder fixar tasques a tot un conjunt d’elements.

L’aplicació serà resident en el sistema operatiu Windows i encara que sigui enfocada per els administradors de sistemes serà amigable i intuïtiva perquè la persona que l’utilitzi no necessiti uns coneixements mínims.

i d’aquesta manera els administradors de sistemes disposin d’un recompte real dels elements que ja han estat actualitzats i revisats i puguin saber quins son els que estan pendents.

Com ja s’ha comentat els administradors de sistemes realitzen múltiples tasques i això també pot portar a la confusió sobre quan realitzar-les. Incorporant en la aplicació un sistema de recordatoris pot ser una molt bona manera de saber que realitzar i d’aqueta manera no els i passarà per alt cap tasca.

La idea de la aplicació és que permeti tenir el control total de l’inici al final d’una tasca i poder programar tasques que s’aniran repetint en el temps. Disposar en un mateix software tots els elements de l’empresa per poder consultar informació sobre ells, així com agrupar-los en grups per posteriorment fixar recordatoris a tot un conjunt d’elements. Replicar l’estructura de xarxa de l’empresa per a que s’adapti a les necessitats de cadascuna.

# Objectius

Els objectius de la aplicació es detallen a continuació:

* Gestionar l’ús de la aplicació nomes per persones autoritzades.
* Permetre crear tasques/recordatoris i visualitzar-les per portar un control.
* Poder gestionar els elements de la xarxa en l’aplicació.
* L’aplicació serà amigable i intuïtiva inclús per a usuaris sense coneixements.

Prioritat

# 3. Metodologia

Partint del problema principal i sabent quin es el producte a construir, la metodologia incremental i iterativa és una de les que més s’adapta per la realització d’aquest projecte. Aquesta metodologia s’utilitza per estructurar, planejar i controlar tot el desenvolupament d’un projecte. En cada una de les seves fases permet una evolució constant ja que des de l’inici es va construint la solució final afegint en cada iteració nous requeriments i millores fins a assolir els objectius del projecte. Les diferents etapes que formaran el projecte són:

* Fase preparació
* Fase definició
* Fase realització
* Fase tancament del projecte

Durant aquestes etapes s’anirà realitzant reunions de control amb el professor perquè pugui supervisar el treball realitzat i en cas que sigui convenient aportar modificacions, cosa que amb la metodologia escollida, està pensada per anar realitzant canvis a mesura que avança el projecte. A més a més, per poder portar un bon control sobre cada tasca em basaré amb la metodologia *Kanban* que permet organitzar-se amb notes les tasques que queden per realitzar, les que s’estan realitzant i les que estan ja acabades. D’aquesta manera visualment es podrà saber en quin estat es troben les tasques de principi a fi i determinar en quin punt es troba el projecte.

# 4. Planificació

Taula amb la planificació hores i els requisits.

* Fase preparació:
  + Planificació
  + Reunió *kick off*
  + Formació preliminar
* Fase definició:
  + Requeriments
  + Definició tasques
  + Disseny funcional del sistema
* Fase realització:
  + Desenvolupament del codi
  + Test
* Fase tancament del projecte:
  + Memòria
  + Entrega producte

# 

# 5. Passos a seguir

Una vegada definits els objectius i els requisits del projecte, el següent pas a realitzar es crear *mockups* de totes les pantalles de l’aplicació per poder fer les primeres aproximacions de la interfície gràfica de la aplicació. Una vegada els *mockups* s’hagin consolidat i considerat que són vàlids, es passarà a la fase de realització on és desenvoluparà tot el codi del programa i posteriorment s’aplicarà test per comprovar un funcionament correcte.

Desprès de finalitzar la fase de realització es passarà a la fase de tancament del projecte on es valorarà si s’han complert els objectius proposats i s’entregarà l’aplicació en forma de memòria junt amb tots els elements que engloben la realització del projecte.

# 6. Bibliografia